



28.03.2026

День китайской культуры - «Код Китая»

Дата проведения: 28 марта 2026 года

Время проведения: 11:00-13:00

Место проведения: МБОУ «Лицей»

Участники мероприятия: 100 человек, обучающиеся 9-11 классов, родители, педагоги.

Цель: укрепление дружбы и взаимопонимания между народами, развитие у обучающихся интереса к изучению китайского языка, истории и культуры Китая, китайских народных обычаев и традиций.

Каждый код — это **один принцип китайского образования и мышления.**

Коды:

1. Язык
2. Мышление
3. Дисциплина
4. Технологии
5. Семья

Чтобы открыть **главный код будущего**, команда должна пройти все станции.

Команды

Максимум **10 человек**

Возможные форматы:

- класс
- группа одной параллели
- смешанная группа
- команда родителей
- семейная команда (родители + дети)

Время проведения

Рекомендуемый тайминг

Время	Этап
09:30–10:00	регистрация команд
10:00–10:10	открытие (приветственное слово директора школы + видеоролик китайской стороны для школ МО)
10:10–10:20	знакомство с правилами
10:20–12:00	прохождение станций
12:00–12:15	перерыв
12:15–13:00	финальная игра
13:00–13:30	открытие «кода Китая»
13:30–14:00	награждение



Паспорт исследователя

Каждая команда получает **паспорт**.

В нем:

- название команды
- список участников
- карта станций
- место для отметок
- страница выводов

После прохождения станции команда получает **печать / наклейку**.

Структура станций

Команды проходят **5 станций**.

Каждая станция **15–18 минут**.

Код 1 — язык

«Мысль в одном знаке»

Участникам дают **китайский иероглиф**.

Например:

好
明
休

Задание

- понять значение
- разобрать части
- объяснить логику

Пример:

好

женщина + ребёнок = хорошо

Финал задания: команда создаёт **свой иероглиф школы будущего**

Код 2 — мышление

«Думай не быстро, думай точно»

Китайская логическая задача

Пример:

У крестьянина есть
тигр, коза и трава.
Как перевезти их через реку?

Команда должна найти решение.

Главное правило: **не скорость, а стратегия.**

Код 3 — дисциплина

«Сила маленьких шагов»

Задание:

команда должна **создать идеальный узор.**

Каждый участник делает **1 элемент.**

Если элемент кривой — команда исправляет.

Вывод: большой результат = маленькие шаги.



Код 4 — технологии

«Школа 2035»

Команда получает кейс: представьте школу через 10 лет.

Нужно решить:

- чему учить
- как учить
- что делает ИИ
- что делает учитель

Результат: мини-проект школы будущего.

Код 5 — семья

«Образование — общее дело»

Обсуждение:

- что помогает учиться
- что мешает
- как родители могут поддержать

Команда формулирует: **одно обещание** «Наша команда будет поддерживать обучение так: ...»

Финал

Все команды собираются. На экране появляются **5 кодов:**

- Язык
- Мышление
- Дисциплина
- Технологии
- Семья

Финальная фраза:

Китай показывает,
что образование — это работа всей страны.
Но начинается она с семьи и школы.

Награды

Можно сделать номинации:

- Лучшая стратегия
- Лучший иероглиф будущего
- Самая дружная команда
- Лучшая команда родителей
- Лучшие знатоки Китая



Что нужно школе

Материалы:

- паспорта исследователя
- карточки заданий
- маршрутные листы
- наклейки / печати станций
- таймер
- презентация открыти

Программа «День китайской культуры» План мероприятий

I. Мастер-классы (по параллелям или группам)

- Китайская каллиграфия (кисти, тушь, бумага): написание простых иероглифов («счастье», «удача», «мир»).
- Традиционная живопись Гохуа (изображение бамбука, цветов, птиц).
- Узелковое плетение (создание простых декоративных узлов).
- Вырезание из бумаги (фигурки драконов, фонариков, символов года).
- Основы ушу или тайцзи (разминка и базовые движения под руководством инструктора).
- Чайная церемония (демонстрация и дегустация разных сортов чая).

II. Интерактивные активности в холле

- Викторина «Китай: от древности до наших дней» (вопросы о Великой Китайской стене, Шелковом пути, изобретениях и т. д.).
- Конкурс чтецов китайской поэзии (учащиеся читают переводы Ли Бо, Ду Фу и др.).
- Фотозона с элементами китайского декора (фонарики, веера, костюмы).

III. Творческие выступления

- Танец дракона (подготовленное выступление школьного кружка или приглашённой группы).
- Показ мод: демонстрация традиционных китайских костюмов (ханьфу).

IV. Игры и развлечения

- Настольная игра вэйци (Го).
- Запуск воздушных змеев (на улице, если позволяет погода).
- Подвижная игра цзяньцзы («ласточка» — аналог сокс).

Организационные моменты

Оформление: красные фонарики, драконы, иероглифы удачи, карта Китая, фото достопримечательностей.

Музыка: фоновое звучание китайской народной музыки в течение дня.

Костюмы: приветствуются элементы китайской одежды (веера, шляпы, ленты).